

**FIUMICINO, CONSAP: «RISCHIOSO USO 'ARMA LUNGÀ IN AEROPORTO»**

OMR0000 4 LAV TXT Omniroma-FIUMICINO, CONSAP: «RISCHIOSO USO 'ARMA LUNGÀ IN AEROPORTO» (OMNIROMA) Roma, 25 lug - «Contestualmente ai nefasti fatti accaduti a Perugia ed il contestuale allarme terrorismo, si è ulteriormente alzato il livello di sicurezza presso lo scalo di Fiumicino, tutto nella norma, se non fosse accaduto che per intensificare l'attività di prevenzione e sicurezza gli operatori di polizia si sono visti attuare una circolare che li ha mandati su tutte le furie». Lo comunica, in una nota, la Consap (Confederazione sindacale autonoma di Polizia). «Tale direttiva prevede l'equipaggiamento degli agenti in servizio in aeroporto con le 'armi lunghe (pistola mitragliatrice M12), l'apparato radio portatile, lo sfollagente e fino all'altro ieri il giubbotto antiproiettile, un equipaggiamento, che è considerato pericoloso e che potrebbe essere la causa di gravi problematiche, anziché esserne il rimedio - dichiara la segreteria provinciale di Roma della Consap - in questo periodo vacanziero, dove lo scalo di Fiumicino come del resto anche quello di Ciampino (che soffre della medesima situazione), subiscono una vera e propria invasione pacifica dai 'fortunati partenti, 'armare il personale di terra con la mitraglietta, potrebbe risultare un vero e proprio azzardo, che anziché tranquillizzare i passeggeri allarma e rende più difficile il compito di controllo degli operatori». La disposizione che ha lasciato «perplessa» la Consap romana, è «il frutto dell'ultima circolare emanata dal dirigente di polizia di Fiumicino in tema di 'allertamento generale sui possibili rischi di attentati». «Alquanto preoccupante è quello che è avvenuto la settimana scorsa -conclude la Consap - dove per due notti consecutive per tutti e tre i terminal, A B C, quindi per tutto l'aeroporto, era presente un'unica pattuglia appiedata. Che sia forse dovuto agli ultimi tagli al personale della P.S. in servizio all'aeroporto?». red 251805 lug 07

**FINE DISPACCIO**